

## ATTIVITA' SVOLTA A.S. 2022/23

**Nome e cognome dei docenti:** ALESSANDRO SARTINI

**Disciplina insegnata:** LABORATORIO TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

**Libro/i di testo in uso:** “RAPPRESENTAZIONE E TECNOLOGIA DELLE COSTRUZIONI”  
di S. Sammarone, ZANICHELLI

**Classe e Sezione:** Prima G

**Indirizzo di studio:** Chimica, Materiali e Biotecnologie

### OBIETTIVI DISCIPLINARI IN TERMINI DI COMPETENZE PREVISTI PER LA CLASSE PRIMA

- analizzare dati e interpretarli sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche, usando consapevolmente gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni specifiche di tipo informatico;
- osservare, descrivere ed analizzare fenomeni appartenenti alla realtà naturale e artificiale e riconoscere nelle varie forme i concetti di sistema e di complessità.

### OBIETTIVI DISCIPLINARI MINIMI IN TERMINI DI COMPETENZE PREVISTI PER LA CLASSE PRIMA

(Primo anno del primo biennio)

- saper risolvere graficamente problemi geometrici;
- rappresentare un oggetto mediante le sue proiezioni ortogonali;

**2. Descrizione di conoscenze e abilità, suddivise in percorsi didattici, evidenziando per ognuna quelle essenziali o minime**

#### MODULI:

1. AUTOCAD.

MODULO 1: AUTOCAD

L'ambiente grafico di AutoCAD 2D. Gestione dei file. Funzioni di visualizzazione. Principali comandi di disegno. Principali comandi di modifica. Inserimento dei testi nel disegno.

- distinguere le diverse componenti del personal computer e conoscerne funzioni e utilizzo;
- saper risolvere graficamente con AutoCAD 2D problemi geometrici;
- saper utilizzare i principali comandi di modifica e di disegno del programma AutoCAD 2D.

- saper disegnare utilizzando il programma Autocad 2D.

Pisa li 8/06/2023

Il docente

ALESSANDRO SARTINI